

## Introducción a Maya

Este laboratorio está diseñado para todas aquellas personas que quieran introducirse en el modelamiento tridimensional con el Software Maya.

El galardonado software Autodesk® Maya® es la herramienta de elección para aquellos en la industria cinematográfica, de televisión, desarrollo de juegos, y el diseño que desean un alto nivel de control sobre sus flujos de trabajo y estructuras 3D. Los artistas y diseñadores eligen Maya por su intuitiva interfaz del usuario, la cual facilita la personalización y el ajuste de flujos de trabajo eficaces, y los técnicos (directores técnicos y programadores) eligen Maya por su confiabilidad, arquitectura abierta, amplio rango de plataformas admitidas, y la facilidad con la cual se puede incorporar en cualquier estructura de producción nueva o existente.

<http://latinoamerica.autodesk.com>

### Objetivos:

---

Aplicar utilidades y herramientas apropiadas para el modelado 3D y su aplicación a través de ejercicios.

### Dirigido a:

---

Dirigido a todas los profesionales de diseño, animación digital, publicidad, comunicación, agencias, oficinas y personas relacionadas con las prácticas del mundo de la imagen y la tridimensionalidad.

### Plan de Estudios:

---

El programa se desarrolla en 8 sesiones de 3 horas cada una impartidas en un mes, completando un total de 24 horas. Al finalizar el curso el alumno recibe un diploma certificado por Autodesk y Chile País de Diseño.

## Programa:

---

### Unidad 1

#### Interfaz y herramientas específicas

Conociendo la Interfaz  
Menús y herramientas  
Herramientas y uso de capas  
Uso de vistas  
Introducción a herramientas específicas

### Unidad 2

#### Herramientas para el modelado poligonal

Herramientas de modelado  
Modelado poligonal  
Modelado de superficies

### Unidad 3

#### Rendering

Materiales, texturas e iluminación  
Texturas 2D y 3D  
Hypershade  
Mapeo para polígonos y superficies  
Iluminación  
Sombreado, reflejos y refracciones  
Uso de cámaras  
Renderizado

### Unidad 4

#### Animación

Principios básicos de animación  
Establecer los key Frames  
Animación con guías (path animation)

## Valor:

---

Valor \$180.000

Formas de pago: 3 cuotas de \$60.000 documentadas.

## Horarios de Clases:

---

Las clases son dos veces por semana de 18:30 a 21:30 horas.

Total: 24 horas

## Dirección:

---

Laboratorios Tecnobit, Seminario N° 6, Metro Baquedano.

Teléfono: 633 9803

consultas al mail: [flavia.c@chilepd.cl](mailto:flavia.c@chilepd.cl)

## Código Sence:

---

12-37-7887-93